**1.함수형 프로그래밍**

- 함수형 프로그래밍(종종 줄여서 FP라고 부름)은 순수 함수(pure function) 를 조합하고

공유 상태(shared state), 변경 가능한 데이터(mutable data) 및 부작용(side-effects) 을 피하여

소프트웨어를 만드는 프로세스입니다.

함수형 프로그래밍은 명령형(imperative) 이 아닌 선언형(declarative) 이며, 애플리케이션의 상태는 순수 함수를 통해 전달됩니다.

애플리케이션의 상태가 일반적으로 공유되고 객체의 메서드와 함께 배치되는 객체 지향 프로그래밍과는 대조됩니다.

**절차지향 프로그래밍**

- 물이 위에서 아래로 흐르는 것처럼 순차적인 처리가 중요시 되며, 프로그램 전체가 유기적으로

연결되도록 만드는 프로그래밍 기법입니다.

**객체지향프로그래밍이란 무엇인가.**

- 실제 세계를 모델링하여, 소프트웨어를 개발하는 방법입니다. 객체지향 프로그래밍에서는 데이터와 절차를 하나의 덩어리로 묶어서 생각하게 됩니다. 이는 마치 컴퓨터 부품을 하나씩 사다가 컴퓨터를 조립하는 것과 같은 방법입니다.

**2.함수형 프로그래밍이 갖는 장점과 단점은 무엇인가.**

- 장점 : 높은 수준의 추상화를 제공한다

함수 단위의 코드 재사용이 수월하다

불변성을 지향하기 때문에 프로그램의 동작을 예측하기 쉬워진다

- 단점 : 상태가 없다

어렵다

인력이 부족하다

**3. 순수함수란 무엇인가.**

- 동일한 입력 값에 대해서는 항상 동일한 출력 값을 반환하는 것입니다.